Aula 8

* Método construtor de uma classe é ela mesma

*public class Caneta{*

*private String cor, marca, tipo;*

*private double preco;*

*private boolean vazia;*

*public Caneta(String cor, String marca, String tipo, double preco, boolean vazia){*

*this.cor = cor;*

*this.marca = marca;*

*this.tipo = tipo;*

*this.preco = preco;*

*this.vazia = vazia;*

*}*

*public Caneta(String cor){*

*this.cor = cor;*

*}*

*}*

* Escopo de Variáveis

- O lugar onde a variável é visível no código

- Variáveis persistentes ou globais

- Variáveis persistentes estarão na memória enquanto aquele Objeto existir.

\* Membros = Atributos e Métodos   
 \* this.cor é usado quando queremos referenciar na própria Classe.  
 \* Toda classe já tem um construtor, a partir do momento que colocamos um construtor, o padrão deixará de existir.  
 \* Para criar um objeto usamos a palavra reservada ***new***

* **Métodos de Acesso**

**- GET**

**- SET**

Pode usar para alterar valores e buscar valores

/\*\* VISIBILIDADE TIPO\_DE\_RETORNO NOME\_DO\_MÉTODO(PARÂMETROS \*\*/

* **MÉTODO COM RETORNO**

- return

\* **SE HÁ RETORNO, USAR** *void*

*/\*\* VISIBILIDADE TIPO\_DE\_RETORNO NOME\_DO\_MÉTODO(PARÂMETROS \*\*/*

*// Métodos de acesso: GET*

***public String getCor(){***

***return cor;***

***}***

***public String getMarca(){***

***return marca;***

***}***

***public String getTipo(){***

***return tipo;***

***}***

***public double getPreco(){***

***return preco;***

***}***

***public boolean isVazia(){***

***return vazia;***

***}***

* ***Quando imprimimos uma referência (c1, c2, c3) ele retorna um texto que é a representação daquela instância em formato de texto \*toString() – posição de memória da referência.***